

# ЗДАНИЯ



## Строительство Домов

Как только Вы собрали все Улицы одной цветовой группы, Вы можете начинать покупать Дома, не дожидаясь своего хода.

Заплатите в Банк стоимость Дома, указанную на карточке Собственника, и поставьте Дом на вашу Улицу.

Стройте равномерно. Нельзя строить второй Дом на Улице до тех пор, пока Вы не построили по одному Дому на каждой Улице этой цветовой группы. На одной Улице Вы можете построить не более 4 Домов.



## Строительство Отелей

Как только Вы построили 4 Дома на Улице, Вы можете заплатить и обменять Ваши Дома на Отель.

Заплатите в Банк стоимость Отеля, указанную на карточке Собственника. Верните все 4 Дома в Банк и поставьте Отель на вашу Улицу.

На одной Улице Вы можете построить только один Отель. На Улице с Отелем нельзя больше строить Дома.

Вы не можете строить здания на улице, если хотя бы одна из Улиц этой цветовой группы заложена.

## Недостаточно зданий?

Если несколько игроков одновременно хотят купить последний Дом или Отель, Банкир должен провести аукцион. Стартовая цена торгов -  $\$10$ .

## Больше не осталось зданий?

Вы не можете покупать здания, пока кто-нибудь не вернёт их в Банк.

## Аукционы

Если Вы оказались на никому не принадлежащей Улице, Станции или Коммунальном предприятии и не хотите покупать эту собственность, Банкир должен провести аукцион.

1. Банкир начинает аукцион, предлагая собственность по стартовой цене  $\$10$ .
2. Любой игрок может поднять цену на  $\$1$  (даже сам Банкир или игрок, который изначально остановился на этом поле).
3. Игрок, предложивший наибольшую цену, выигрывает аукцион, платит деньги в Банк и получает карточку Собственника.

## А если покупателей не найдётся?

Отлично. Никто ничего не платит.

## Сделки и обмен

Вы можете покупать, продавать и обмениваться собственностью с другими игроками в любой момент игры.

Прежде чем продать или обменять Улицу, Вы должны продать и вернуть в Банк все здания, построенные на Улицах данной цветовой группы. Вы не можете продавать или меняться зданиями с другими игроками.

Собственность может быть обменена на деньги, другую собственность, и/или карточки «Выйти из тюрьмы бесплатно».

Заложенную собственность можно продавать другим игрокам по любой согласованной цене. Новый владелец собственности должен сразу же: **Выкупить собственность** (то есть заплатить в Банк сумму, необходимую для выкупа собственности), **или оставить собственность заложенной** (заплатив в Банк 10% от залоговой стоимости).

# НА ПОМОЩЬ! Я НЕ МОГУ ЗАПЛАТИТЬ!

1. **Постарайтесь собрать деньги.** Если Вы должны денег и не можете заплатить, постарайтесь собрать деньги, продав здания Банку и/или заложив собственность.

## Продажа зданий

**Продайте Отель** Банку за половину его стоимости и получите 4 Дома взамен. **Продайте Дома** Банку за половину их стоимости. Дома должны продаваться равномерно, по аналогии с процессом их покупки.

## Закладывание собственности

Перед тем, как заложить собственность, Вы должны продать Банку все здания на Улицах данной цветовой группы за половину их стоимости.

**Чтобы заложить собственность**, переверните карточку Собственника лицевой стороной вниз и получите в Банке залоговую стоимость, указанную на обратной стороне карточки.

**Чтобы выкупить собственность**, заплатите в Банк сумму, необходимую для выкупа собственности (залоговая стоимость + 10%), затем переверните карточку лицевой стороной вверх.

За остановку на заложенной собственности рента не взимается. Но с других незаложенных Улиц той же самой цветовой группы может браться повышенная рента.

Таким же образом может браться повышенная рента с незаложенных Станций и Коммунальных предприятий.

2. Если денег всё равно не хватает, **Вы становитесь банкротом и выходите из игры!**

## Вы остались должны другим игрокам?

Отдайте им свои карточки «Выйти из тюрьмы бесплатно» и всю вашу заложенную собственность.

Новый владелец собственности должен сразу же:

**Выкупить собственность** (то есть заплатить в Банк сумму, необходимую для выкупа собственности), **или оставить собственность заложенной** (просто заплатив в Банк 10% от залоговой стоимости).

## Вы остались должны Банку?

Верните всю свою собственность в Банк. Теперь собственность считается свободной от залога.

Вся Ваша собственность должна быть сразу же распродана с аукциона.

Верните все карточки «Выйти из тюрьмы бесплатно» в основание колоды.

Остальные игроки продолжают игру до тех пор, пока в игре не останется только один игрок – победитель!

# БЫСТРАЯ ИГРА!

Если хотите ускорить процесс игры, используйте скоростной кубик и следуйте следующим правилам...

1. Перед началом игры раздайте каждому игроку по  $\$1000$  дополнительно.
2. После того, как Вы в первый раз прошли через поле ВПЕРЁД, бросайте скоростной кубик вместе с двумя белыми кубиками во время каждого Вашего хода.
3. Если у Вас выпало:



**1, 2, или 3** добавьте это число к сумме очков, выпавших на двух белых кубиках, и ходите.



## Автобус

Вы можете выбирать – ходить на количество полей, выпавшее только на одном из белых кубиков, или на обоих кубиках одновременно. Например, если Вы выбросили 1 и 5, вы можете переместиться на 1, 5 или 6 полей.



## МИСТЕР МОНОПОЛИЯ

Ходите на количество полей, выпавшее на белых кубиках, как обычно. Затем, в конце вашего хода, переместите свою фишку на следующее

поле с никому не принадлежащей собственностью, и купите её или попросите устроить аукцион. Если не осталось ни одного поля со свободной собственностью, переместите фишку на следующее поле с собственностью (не Вашей) и заплатите ренту.

## Что ещё?

За два одинаково выпавших числа считаются только числа, выпавшие на белых кубиках.

Если у Вас выпал «хет-трик» (одинаковый результат на всех трёх кубиках), Вы можете переместить свою фишку на любое поле игровой доски.

Если во время Вашего хода Вы отправляетесь в Тюрьму, очки, выпавшие на скоростном кубике, не засчитываются. Ваш ход завершён.

При попытке выбраться из тюрьмы бросайте только белые кубики.

При подсчете суммы ренты с Коммунальных предприятий бросайте все три кубика («Автобус» или «Мистер Монополия» засчитываются за ноль очков).



# ОСНОВНЫЕ ПОДСКАЗКИ

Не придумывайте правила игры сами, если хотите, чтобы игра проходила быстро и интересно!

Всегда проводите аукционы, когда кто-нибудь из игроков не хочет покупать собственность на том поле, на котором он остановился.

Не давайте деньги в долг другим игрокам и не договаривайтесь не брать друг с друга ренту.

Не давайте деньги в долг другим игрокам и не договаривайтесь не брать друг с друга ренту.

Наименования и логотипы HASBRO, HASBRO GAMING являются торговыми марками компании Hasbro. Отличительный дизайн игрового поля с четырьмя квадратами-углами, имя и персонаж г-на МОНОПОЛИИ, а также отличительные элементы игрового поля и фигурок являются торговыми марками компании Hasbro, её собственностью и частью торгового / игрового оборудования. © 1935, 2013 Hasbro. Все права защищены. Производитель: Хасбро С.А., Ру Эмиле Буше 31, 2800 Дельмон, Швейцария. © 2013 Хасбро Все права защищены. Импортёр: ООО «Хасбро Раша» Адрес: 141400, Моск. обл., г.Химки, ул. Ленинградская, вл.39, стр.6; ИГРА. Мы рекомендуем сохранить упаковку для последующих обращений. Цвета и содержимое могут отличаться от изображенных на иллюстрации.

www.hasbro.ru



051300009396 00



Динамичная игра в торговлю недвижимостью



## В комплекте:

- Игровое поле
- 8 фишек
- 28 карточек Собственника
- 16 карточек Шанс
- 16 карточек Общественная казна
- 32 дома
- 12 отелей
- 2 игровых кубика
- пачка денег
- скоростной кубик



BRAND

# ПОДГОТОВЬТЕСЬ К ИГРЕ!

**1** Выберите одного человека, который будет читать правила игры вслух для всех игроков.

**2** Раздайте каждому игроку:

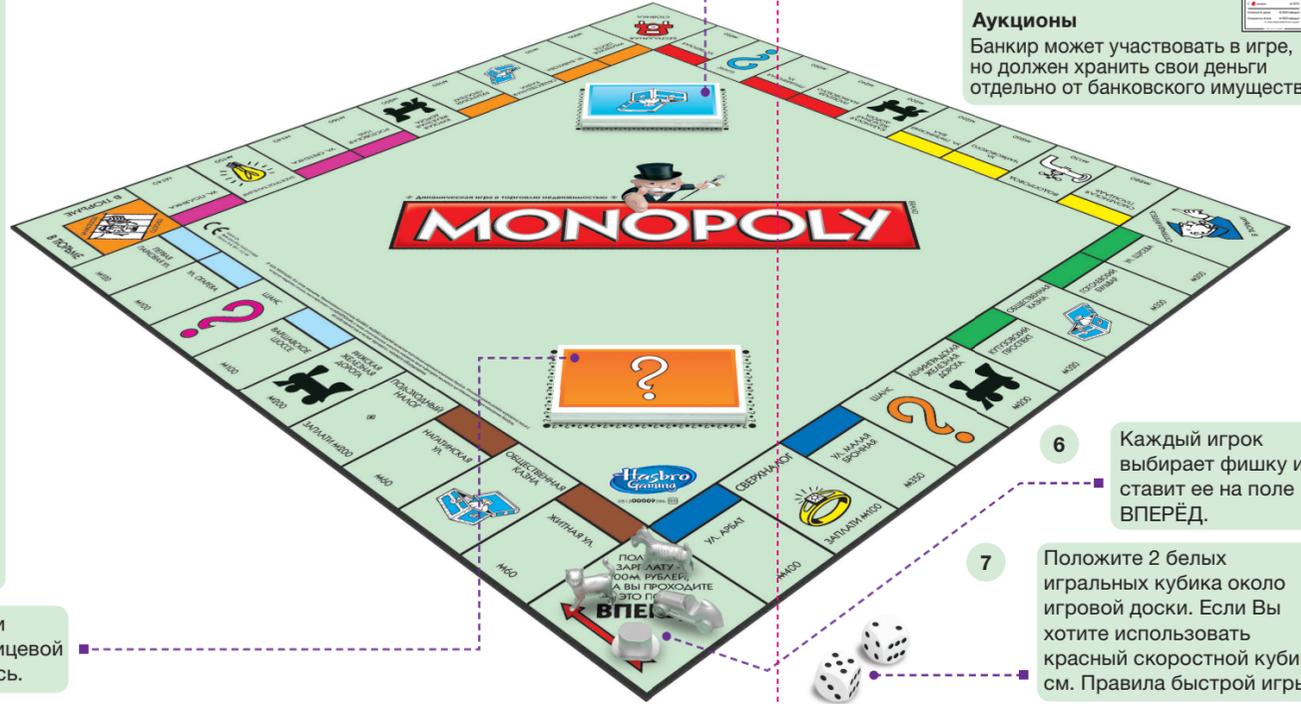
- 5x
  - 1x
  - 2x
  - 1x
  - 1x
  - 4x
  - 2x
- (Общая сумма = 1500)  
Остальные деньги остаются в коробке – это Банк.

**3** Перемешайте карточки Шанс и положите их лицевой стороной вниз вот здесь.

**4** Перемешайте карточки Общественная казна и положите их лицевой стороной вот здесь.

**5** Выберите Банкира. Банкир отвечает за:

- Деньги в банке**
- Дома**
- Отели**
- Карточки Собственника**
- Аукционы** Банкир может участвовать в игре, но должен хранить свои деньги отдельно от банковского имущества.



**6** Каждый игрок выбирает фишку и ставит ее на поле ВПЕРЕД.

**7** Положите 2 белых игровых кубика около игровой доски. Если Вы хотите использовать красный скоростной кубик, см. Правила быстрой игры.

# ИГРА НАЧИНАЕТСЯ!

**Как стать победителем**  
Передвигайтесь по игровой доске и покупайте как можно больше видов собственности (Улицы, Станции и Коммунальные предприятия). Чем большей собственностью Вы владеете, тем более высокую ренту Вы получаете. Если Вы останетесь последним игроком с деньгами, когда все остальные игроки обанкротятся – Вы побеждаете!

**Кто ходит первым?**  
Каждый игрок бросает два белых кубика. Игрок, выбросивший наибольшее число, начинает игру.

**Когда подошёл Ваш ход**

- 1** Бросьте два белых кубика.
- 2** Передвиньте фишку на выпавшее количество полей.
- 3** Где Вы остановились? См. раздел «Значения полей».
- 4** Если у Вас выпало два одинаковых числа на кубиках, бросайте кубики ещё раз и ходите снова.

**Осторожно!** Если за один ход Вы выбрасываете два одинаковых числа три раза подряд, Вы отправляетесь прямо в тюрьму!

- 5** Ваш ход завершён. Следующим ходит игрок слева от Вас.

**Начинайте играть!**  
Это все правила, которые Вам нужно знать, так что можете начинать игру. Сверьтесь со значениями полей, на которых Вы останавливаетесь.

# ЗНАЧЕНИЯ ПОЛЕЙ

**Улицы**  
**Никому не принадлежащие Улицы**  
Если Вы остановились на Улице, которая никому не принадлежит, Вы можете купить её или попросить провести аукцион.

**Хотите купить?**  
Заплатите в Банк цену, указанную на поле, и получите карточку Собственника.

**Не хотите покупать?**  
Тогда Банкир должен провести аукцион. Стартовая цена – 10. Любой игрок может участвовать в аукционе.

**Улицы, являющиеся собственностью другого игрока**  
Если Вы остановились на Улице, которая является собственностью другого игрока, заплатите ренту по тарифу, указанному на карточке Собственника.

**Соберите все Улицы одной цветовой группы и постройте Дома!**  
Вы не можете начать строить Дома, пока не соберёте все Улицы одной цветовой группы!



- Как только Вы соберёте все Улицы одной цветовой группы, поднимется аренда с каждой Улицы.
- Если Вы купите Дом, аренда станет ещё выше.
- Потом Вы можете обменять Дома на Отели!

**Станции**  
**Никому не принадлежащие Станции**  
Если Вы остановились на Станции, которая никому не принадлежит, Вы можете купить её или попросить провести аукцион.

**Хотите купить?**  
Заплатите в Банк цену, указанную на поле, и получите карточку Собственника.

**Не хотите покупать?**  
Тогда Банкир должен провести аукцион. Стартовая цена – 10. Любой игрок может участвовать в аукционе.

**Станции, являющиеся собственностью другого игрока**  
Если Вы остановились на Станции, которая является собственностью другого игрока, заплатите ренту. Сумма аренды зависит от того, сколько Станций имеется у данного собственника.

Кол-во Станций	1	2	3	4
Рента	25	50	100	200

**Коммунальные предприятия**  
**Никому не принадлежащие Коммунальные предприятия**  
Если Вы оказались на Коммунальном предприятии, которое никому не принадлежит, Вы можете купить его или попросить провести аукцион.

**Хотите купить?**  
Заплатите в Банк цену, указанную на поле, и получите карточку Собственника.

**Не хотите покупать?**  
Тогда Банкир должен провести аукцион. Стартовая цена – 10. Любой игрок может участвовать в аукционе.

**Коммунальные предприятия, являющиеся собственностью другого игрока**  
Если Вы оказались на Коммунальном предприятии, которое является собственностью другого игрока, заплатите ренту.  
Чтобы подсчитать сумму аренды, ещё раз бросайте кубики. Если данному собственнику принадлежит один вид Коммунального предприятия, аренда равняется сумме выпавших очков, умноженной на 4. Если у Собственника два вида Коммунальных предприятий, аренда равняется сумме выпавших очков, умноженной на 10.

# Другие поля

**Вперёд**  
Если во время Вашего хода Вы останавливаетесь или проходите через поле ВПЕРЕД, Вы получаете в Банке 200.

**Шанс/Общественная казна**  
Возьмите карточку сверху соответствующей колоды и сразу же выполните, что на ней написано. Затем положите карточку в основание колоды.

**Подоходный налог/ Сверхналог**  
Заплатите в Банк сумму, указанную на поле.

**Бесплатная стоянка**  
Можно расслабиться! Здесь ничего не происходит – ни плохого, ни хорошего.

**На экскурсии**  
Не беспокойтесь. Если Вы остановились на этом поле, просто поставьте свою фишку в той части поля, где написано «На экскурсии».

**Отправляйтесь в тюрьму**  
Поместите свою фишку на поле «В тюрьме!» Вы не получаете 200 за прохождение поля ВПЕРЕД. На этом ваш ход завершён. Находясь в тюрьме, Вы можете получать ренту, просить провести аукцион, покупать Дома и Отели, закладывать собственность и обмениваться собственностью с другими игроками.

- Как выбраться из тюрьмы?** У Вас есть три возможности:
- 1** Заплатить 50 в начале Вашего следующего хода, затем бросить кубики и ходить, как обычно.
  - 2** Использовать карточку «Выйти из тюрьмы бесплатно» в начале Вашего следующего хода, если она у Вас есть (Вы можете купить карточку у другого игрока). Положите карточку в основание колоды, затем бросайте кубики и ходите.
  - 3** Выбросить два одинаковых числа на кубиках в Ваш следующий ход. Если у Вас получилось, Вы выходите из тюрьмы! Ходите на выпавшее количество полей. Вы можете использовать до трёх ходов для попытки выбросить два одинаковых числа. Если на третий раз у Вас есть (Вы можете выбросить два одинаковых числа, заплатите 50 и ходите на количество полей, выпавшее на кубиках во время последнего броска).