



ЯКОБ ФРЮКСЕЛИУС  
ПОКОРЕНИЕ МАРСА  
**ПРОЕКТ  
«ВЕНЕРА»**

*После начала терраформирования Марса и запуска нескольких проектов Мировое Правительство решило терраформировать и Венеру. На это дело уйдёт гораздо больше сил и времени. Возможно, для этого понадобится тысяча лет. Так почему бы не начать уже СЕГОДНЯ?*





## Игровое поле Венеры

На поле Венеры появился четвёртый глобальный параметр — шкала Венеры! терраформирование Венеры займёт гораздо больше времени, поэтому шкала терраформирования заканчивается на 30%. Шкала Венеры предоставляет игрокам ещё одну возможность получить рейтинг терраформирования (РТ) и бонусы. Как и все остальные глобальные параметры, он перестаёт увеличивать РТ после достижения целевого значения. Не учитывайте шкалу Венеры при подсчёте глобальных параметров для определения конца игры. Как и раньше, вам нужно достичь целевого значения температуры, кислорода и доли океана на Марсе. Это значит, что иногда в конце игры шкала Венеры достигнет целевого значения, а иногда — он почти не сдвинется с начального положения. Карты, которые изменяют требования глобальных параметров (например, **Технология адаптации**, **Спецпроект** и корпорация **«Инвентрикс»**), также работают на шкалу Венеры.


**Бонусные деления:** при увеличении шкалы Венеры до 8% вы берёте карту из колоды; при увеличении шкалы Венеры до 16% вы увеличиваете свой РТ ещё на 1 деление.

**Новый стандартный проект** — «Очистка воздуха»: заплатите 15 М€, чтобы увеличить шкалу Венеры и, как следствие, ваш РТ на 1 (*т. е. на одно деление*).

**Особые области:** на поле Венеры существуют 4 новые области для уникальных городов, действующих подобно Космопорту на Фобосе и Колонии на Ганиমেде на основном игровом поле. База Маквелла расположена на неблагоприятной венерианской поверхности, тогда как Стратополис парит высоко в облаках Венеры. Лунный мегаполис находится на спутнике Земли, а Город рассвета находится в постоянном движении, всегда следуя за восходом на Меркурии, чтобы избежать палящих лучей Солнца.

Во время подготовки к игре положите поле Венеры рядом с основным игровым полем, а белый маркер положите на деление 0% на шкале Венеры.

## Новые карты

В этом дополнении появилось 49 новых карт проектов, а также 5 новых корпораций. Вы можете их определить по наличию значка  в нижнем левом углу карты. Смешайте их вместе базовыми картами перед раздачей карт проектов и карт корпораций во время подготовки к игре. В «Проект „Венера“» можно играть как с дополнением «Эпоха корпораций», так и со всеми другими дополнениями.

Вариант игры: во время подготовки раздайте каждому игроку одну обычную и одну венерианскую корпорацию. Игроки решают, за какую из этих корпораций они будут играть.



## Аэростаты

В «Проекте „Венера“» появился новый ресурс — аэростаты! Они представляют из себя устройства или строения, парящие в атмосфере Венеры, где давление и температура схожи с земными. Поверхность же Венеры не настолько благосклонна к землянам. Давление там достигает 90 атмосфер, а температура колеблется в районе 450°C. Аэростаты накапливаются на картах и используются аналогично микробам и животным.



## Любой ресурс

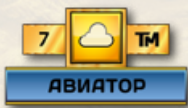
Представляет собой неопределённый ресурс. На карте с таким символом описано особое правило его использования.



## Метка Венеры

Проект с меткой Венеры располагается на поверхности, орбите или в атмосфере Венеры. Карты с такой меткой называются «картами Венеры».





### Достижение «Авиатор»

Во время подготовки к игре положите этот жетон поверх заголовка «Достижения» на игровом поле. Чтобы заявить о достижении «Авиатор», на ваших картах должно быть не менее 7 аэростатов. За игру могут быть заявлены только 3 из 6 достижений.



### Награда «Венерианец»

Во время подготовки к игре положите этот жетон поверх заголовка «Награды» на игровом поле. Чтобы получить награду «Венерианец», вы должны разыграть больше всех меток Венеры. За игру могут быть учреждены только 3 из 6 наград.

## Фаза Солнечной системы!

«Проект „Венера“» добавляет новую фазу, проходящую в каждом поколении после фазы производства: фазу Солнечной системы.

### Шаг 1. Проверка окончания игры

Во время первого шага игроки проверяют выполнение условий окончания игры: если температура, кислород и доля озёр достигли целевых значений, игроки получают возможность превратить растения в 1 или несколько жетонов озеленения, и затем приступают к финальному подсчёту очков. В этом случае следующий шаг фазы Солнечной системы пропускается.

### Шаг 2. Правительственная поддержка

Мировое Правительство не может позволить замедлить процесс терраформирования Марса, поэтому оно решает оказать корпорациям поддержку. Теперь первый игрок (этот шаг проходит до изменения очерёдности хода) действует от лица Мирового Правительства: он увеличивает любой глобальный параметр, который не достиг целевого значения, на 1 деление или выкладывает жетон океана. При этом первый игрок не получает никаких бонусов за это действие. Но это действие влияет на некоторые карты (например, **Полярные водоросли** или новая корпорация «**Афродита**»).

Вариант игры: пропустите этот шаг для удлинения игры.

Фаза Солнечной системы будет использоваться в остальных дополнениях.

## Игра в одиночку

Используйте карты Венеры и дополнение «Эпоха корпораций». Теперь вам нужно довести все 4 глобальных параметра до целевых значений за 14 поколений! Ваш начальный рейтинг терраформирования всё ещё равен 14, но во время фазы Солнечной системы вам будет помогать Мировое Правительство. Так как вы первый и единственный игрок, то вы всегда сами будете выбирать, как именно Мировое Правительство будет вам помогать.

Этот режим потребует от вас ещё более глубокого стратегического мышления, потому что вам понадобится увеличить шкалу Венеры на 15 делений, но при этом Мировое Правительство поможет вам лишь 13 раз (так как в 14-м поколении вы пропускаете шаг «Правительственная поддержка» из-за окончания игры).





## СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Разработка игры: Якоб Фрюкселиус  
Графический дизайн: Исаак Фрюкселиус  
Обработка изображений: FryxGames

## РУССКОЕ ИЗДАНИЕ

Руководитель проекта: Роман Шамолин  
Главный редактор: Юрий Мальцев  
Переводчик и верстальщик: Александр Савенков  
Корректоры: Мария Боровик и Павел Калюжный

## ОСОБАЯ БЛАГОДАРНОСТЬ

Создателю Земли, Марса и Венеры. Пусть всегда мы будем верными домостроителями миров Его!

## СОСТАВ:

Эти правила  
Поле Венеры  
5 карт корпораций  
49 карт проектов  
Маркер Венеры  
Жетон достижения  
Жетон награды

# FRYXGAMES

© FryxGames AB  
[www.fryxgames.se](http://www.fryxgames.se)



ООО «Лавка Геймз»  
[www.lavkagames.com](http://www.lavkagames.com)