

# Disney Моана

## Остров Какамора

Правила игры предназначены для чтения взрослыми детям.

*Моана и Мауи оказались на острове воинов Какамора. Эти маленькие проказники повсюду и, кажется, от них никуда не скрыться! Может быть, нашим героям помогут чудесные татуировки Мауи? Тяните карты друг у друга, сбрасывайте пары одинаковых картинок, активируйте татуировки и постарайтесь не оказаться последним, кто останется наедине с воинами Какамора.*

### Состав игры:

36 карт персонажей  
(9 комплектов из 4 одинаковых карт);  
12 карт татуировок;  
1 карта воинов Какамора.



### Подготовка к игре

В игре всегда участвует карта воинов Какамора, а также несколько комплектов карт персонажей и несколько карт татуировок. Сверьтесь с таблицей, чтобы правильно собрать колоду в зависимости от числа игроков. Все лишние карты уберите в коробку.

Перетасуйте все выбранные карты и поровну раздайте игрокам. Игроки держат свои карты на руках, не показывая их друг другу. Пусть первым ходит тот, кто последним был на море.

### Ход игры

Игроки ходят по очереди. В свой ход тяните одну случайную карту с руки соседа справа. Если это татуировка, сбросьте её на середину стола и разыграйте её эффект. Если это не татуировка, добавьте эту карту себе на руку, не показывая соперникам.

Теперь изучите свои карты. Если у вас есть две одинаковые карты персонажей, вы можете сбросить их на середину стола. Если у вас есть больше таких карт, вы всё равно можете сбросить только две.

Затем передайте ход соседу слева. Он тянет карту у своего соседа справа (то есть у вас), и так далее.



Число игроков	Сколько комплектов оставить	Сколько карт татуировок оставить	Всего карт в колоде	Каждый игрок получает
3	6 любых	8 любых	33	11
4	7 любых	11 любых	40	10
5	8 любых	Все	45	9
6	Все	11 любых	48	8
7	Все	Все	49	7

Независимо от числа игроков всегда добавляйте в колоду карту воинов Какамора.

В ходе игры вы будете сбрасывать карты на середину стола (вытянутые карты татуировок и собранные пары одинаковых карт). Эти карты в игре больше не участвуют, но все игроки могут их смотреть, чтобы знать, какие карты вышли. У карты воинов Какамора нет пары, поэтому её нельзя сбросить.

Постепенно у игроков будут заканчиваться карты. Если игрок полностью избавился от карт, он выходит из игры. Последний игрок, у которого остались карты на руке (в том числе воины Какамора), проигрывает.

## Татуировки

Текст карты татуировки обращён к тому, кто её вытянул.

Вы должны разыграть вытянутую карту татуировки, даже если её эффект вам не нравится. Если вы вытянули карту татуировки, но не можете разыграть её, просто сбросьте эту карту на середину стола. Ничего не тяните взамен.

Каждый ход действует только одна карта татуировки. Если из-за её эффекта игрок в этот же ход вытянул карту татуировки, он просто забирает её на руку, не показывая соперникам.

## Создатели игры

**Разработка игры:** Петр Тюленев

**Игру тестировали:** Морфей де Кореллон, Константин Пономарёв, Илья Семёнов

**Продюсер:** Николай Пегасов

## Издатель: ООО «Мир Хобби»

**Общее руководство:** Михаил Акулов

**Руководство производством:** Иван Попов

**Руководство редакцией:** Владимир Сергеев

**Главный редактор:** Александр Киселев

**Редактор:** Валентин Матюша

**Дизайнер-верстальщик:** Ангелина Чугунова

**Корректор:** Ольга Португалова

**Предпечатная подготовка:** Иван Сухой

Особая благодарность выражается Илье Карпинскому.

## Пример розыгрыша

*Игра вчетвером. Сейчас ход Ани, и она тянет случайную карту с руки своего соседа справа. Это оказывается карта татуировки: «Все игроки одновременно передают по одной карте с руки соседу слева». Аня кладёт полученную карту на середину стола и разыгрывает её эффект. Все игроки передали друг другу по карте и смотрят, что получили. Например, Ане досталась ещё одна карта татуировки: «Отдайте одну карту с руки любому сопернику». Однако Аня не разыгрывает эту карту, а забирает на руку, потому что каждый ход действует только одна карта татуировки. Теперь она может сбросить пару одинаковых карт персонажей на середину стола. У Ани есть две оранжевые карты Моаны и три розовые карты поросёнка Пуи. Поскольку сбросить можно только одну пару, Аня решает сбросить две карты поросёнка Пуи. Закончив все действия, Аня передаёт ход соседу слева.*

## Упрощённая игра

Если вы играете с маленькими детьми, убедите из колоды карты татуировок и раздайте все карты игрокам по возможности поровну (у кого-то окажется на одну карту больше, чем у других).

По вопросам издания игр пишите на адрес [newgame@hobbyworld.ru](mailto:newgame@hobbyworld.ru).

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2016 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.

[hobbyworld.ru](http://hobbyworld.ru)



© Disney. Волшебство продолжается на [disney.ru](http://disney.ru)