

# ЦАРЬ ГОРЫ



Просвещённый царь Симеон Игнаций Юстиниан XIV устал от правления — он уходит, готовый сложить корону, да только кого же назначить преемником?

Стражники, лакеи, художники и другие обитатели дворца закружились в водовороте подковёрных интриг. Даже самая последняя кухарка рвётся на царство! Но кому же достанется заветный трон?

Продвигайте к вершинам власти своих фаворитов и сбрасывайте с трона зазнавшихся выскочек. Лишь единогласным решением игроков один из претендентов воцарится в стране и будет править мудро и справедливо — до следующей партии.



## Состав игры

▣ 6 разноцветных карт голосов «За»

▣ 12 одноцветных карт голосов «Против»

▣ Фишка короны

▣ 26 карт тайных целей

▣ 13 деревянных круглых фишек и 13 наклеек придворных

▣ Блокнот

▣ Карандаш

▣ Правила игры



▣ Игровое поле

Царь

Дворяне

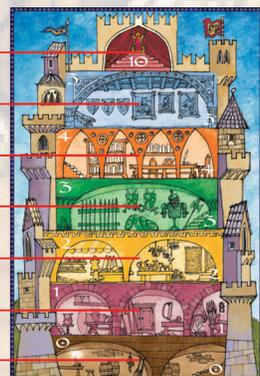
Сановники

Стражники

Купцы

Мастеровые

Слуги



## Подготовка к игре

Перед первой партией аккуратно наклейте придворных на круглые фишки. Цвет наклейки должен совпадать с цветом фишки.

Цель игры — продвинуть своих фаворитов на верхние этажи дворца и по возможности посадить одного из них на царство. Положите игровое поле посередине стола, а рядом сложите 13 фишек придворных, фишку короны, блокнот и карандаш. Перемешайте колоду тайных целей и раздайте по 1 карте каждому игроку. В полученную карту можно смотреть в любой момент игры, но её нельзя показывать соперникам. На вашей карте тайной цели указаны 6 фаворитов, которые очень на вас рассчитывают. Порядок, в котором их имена перечислены на карте, не имеет значения.

Каждый игрок получает 1 карту голоса «За» и несколько карт голосов «Против» (зависит от количества участников партии):

- 3 участника: каждому по 4 карты «Против»;
- 4 участника: каждому по 3 карты «Против»;
- 5 участников: каждому по 2 карты «Против» (оставшиеся 2 карты «Против» отложите в коробку);
- 6 участников: каждому по 2 карты «Против».

Во время игры не показывайте соперникам, сколько карт голосов у вас на руке.



# Ход игры

Начиная с первого игрока, участники ходят друг за другом по часовой стрелке. Первого игрока выберите честным и неподкупным голосованием (или хотя бы попытайтесь).

Игра длится 3 раунда, каждый из которых состоит из двух фаз:

1. Расселение придворных
2. Восшествие на престол

## 1. РАССЕЛЕНИЕ ПРИДВОРНЫХ

Начиная с первого игрока и по часовой стрелке, каждый участник берёт одного придворного и заселяет его во дворец. Это продолжается до тех пор, пока игроки не поселят во дворце определённое число придворных:

- 3 участника: каждый по 4 придворных, 1 придворный остаётся;
- 4 участника: каждый по 3 придворных, 1 придворный остаётся;
- 5 участников: каждый по 2 придворных, 3 придворных остаются;
- 6 участников: каждый по 2 придворных, 1 придворный остаётся.

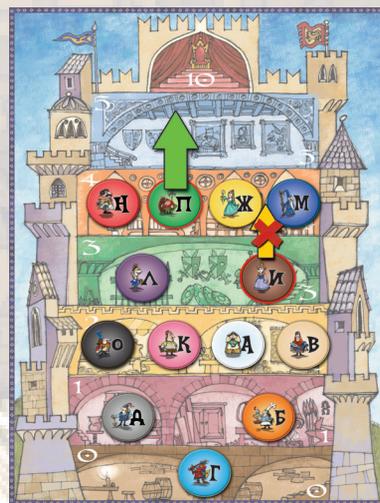
Придворных можно расселять только на 1, 2, 3 и 4-м этажах дворца. **На одном этаже не может находиться более 4 придворных.** Оставшиеся придворные занимают 0-й этаж дворца.

## 2. ВОСШЕСТВИЕ НА ПРЕСТОЛ

Начиная с первого игрока и по часовой стрелке, каждый участник продвигает любого придворного на один этаж выше. Если этот этаж уже занят четырьмя придворными, продвинуть туда нового придворного нельзя. Придворные продвигаются только вверх, продвижение вниз запрещено.

*ПРИМЕР. Антон, Игорь, Ольга и Регина закончили первую фазу раунда, расселив придворных по дворцу. Ход Антона. Он продвигает Петра с 4-го (сановники) на 5-й этаж (дворяне). Если бы он захотел продвинуть Изабеллу с 3-го этажа (стражники) на 4-й (сановники), то не смог бы этого сделать, так как там уже четверо придворных.*

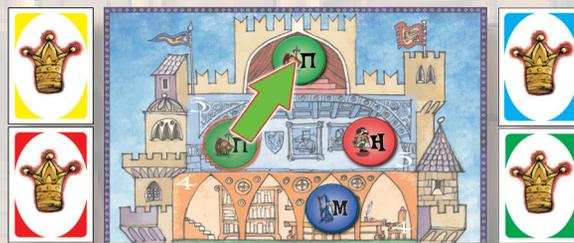
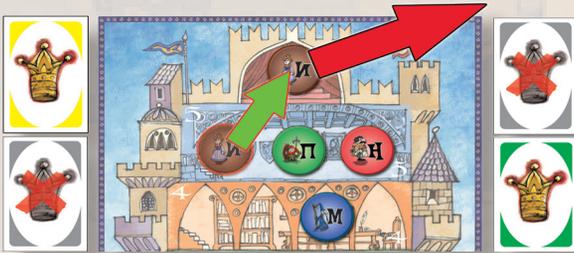
Если кто-то продвинул придворного с 5-го этажа на 6-й (в тронный зал), игроки немедленно проводят выборы.



## Выборы царя

Как только придворный продвигается в тронный зал, игроки решают, достоин ли он стать новым царём. Игрок, продвинувший придворного в тронный зал, кладёт перед собой фишку короны — это царь Симеон Игнаций Юстиниан XIV пришёл понаблюдать за выборами. Каждый игрок решает, будет ли он поддерживать кандидата или нет. Он тайно выбирает карту голоса с руки и кладёт её перед собой лицевой стороной вниз. Как только все игроки сделали выбор, выложенные карты раскрываются.

- Если все проголосовали «За», то выбран новый царь, и раунд игры завершён.
- Если хотя бы один игрок проголосовал «Против», кандидат выбывает из раунда (уберите этого придворного с игрового поля). Сыгранные карты «За» возвращаются владельцам (их можно сыграть сколько угодно раз), а сыгранные карты «Против» сбрасываются — в этом раунде они к игрокам уже не вернутся. Напомним, что нельзя показывать соперникам, сколько карт у вас на руке. Игра продолжается дальше, и ход получает игрок, сидящий слева от игрока с фишкой короны.



**ПРИМЕР.** Ольга перемещает Изабеллу с 5-го этажа на 6-й, получает фишку короны и кладёт её перед собой. Игроки голосуют: тайно выбирают карты и одновременно их вскрывают. Антон и Регина выложили карты «За», Игорь и Ольга — карты «Против». Новый царь не избран, Изабелла покидает игровое поле. Антон и Регина берут свои карты «За» обратно на руки, а Игорь и Ольга сбрасывают сыгранные карты «Против». Раунд продолжается. Даже одной карты «Против» было бы достаточно, чтобы изгнать Изабеллу из дворца, а уж двух — и подавно.

**ПРИМЕР.** В свой ход Регина продвигает в тронный зал Петра и получает фишку короны. Игроки голосуют: тайно выбирают карты и одновременно их вскрывают. Оказывается, что каждый из них выложил карту «За». Да здравствует новый царь Пётр! Раунд окончен.



## Конец раунда и подсчёт очков

Раунд заканчивается, как только игроки избирают нового царя. Игроки раскрывают взятые в начале раунда карты тайных целей и получают очки согласно положению своих фаворитов во дворце:

- 10 очков за царя;
- 5 очков за каждого дворянина;
- 4 очка за каждого сановника;
- 3 очка за каждого стражника;
- 2 очка за каждого купца;
- 1 очко за каждого мастера;
- 0 очков за каждого слугу.

Игроки записывают итоговые результаты в блокнот.

**Выбывшие персонажи очков не приносят.**

Пример подсчёта очков

<table border="1"> <thead> <tr><th colspan="2">Антон</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>Ангела</td><td>= 3</td></tr> <tr><td>Вольдемар</td><td>= 0</td></tr> <tr><td>Димитрий</td><td>= 3</td></tr> <tr><td>Жанетта</td><td>= 5</td></tr> <tr><td>Изабелла</td><td>= 4</td></tr> <tr><td>Каспар</td><td>= 2</td></tr> </tbody> </table>	Антон		Ангела	= 3	Вольдемар	= 0	Димитрий	= 3	Жанетта	= 5	Изабелла	= 4	Каспар	= 2	}	17	<table border="1"> <thead> <tr><th colspan="2">Ольга</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>Ангела</td><td>= 3</td></tr> <tr><td>Бернара</td><td>= 2</td></tr> <tr><td>Димитрий</td><td>= 3</td></tr> <tr><td>Изабелла</td><td>= 4</td></tr> <tr><td>Люциан</td><td>= 10</td></tr> <tr><td>Мерлин</td><td>= 0</td></tr> </tbody> </table>	Ольга		Ангела	= 3	Бернара	= 2	Димитрий	= 3	Изабелла	= 4	Люциан	= 10	Мерлин	= 0	}	22
Антон																																	
Ангела	= 3																																
Вольдемар	= 0																																
Димитрий	= 3																																
Жанетта	= 5																																
Изабелла	= 4																																
Каспар	= 2																																
Ольга																																	
Ангела	= 3																																
Бернара	= 2																																
Димитрий	= 3																																
Изабелла	= 4																																
Люциан	= 10																																
Мерлин	= 0																																
<table border="1"> <thead> <tr><th colspan="2">Игорь</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>Григор</td><td>= 0</td></tr> <tr><td>Димитрий</td><td>= 3</td></tr> <tr><td>Каспар</td><td>= 2</td></tr> <tr><td>Люциан</td><td>= 10</td></tr> <tr><td>Мерлин</td><td>= 0</td></tr> <tr><td>Пётр</td><td>= 0</td></tr> </tbody> </table>	Игорь		Григор	= 0	Димитрий	= 3	Каспар	= 2	Люциан	= 10	Мерлин	= 0	Пётр	= 0	}	15	<table border="1"> <thead> <tr><th colspan="2">Регина</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>Вольдемар</td><td>= 0</td></tr> <tr><td>Димитрий</td><td>= 3</td></tr> <tr><td>Изабелла</td><td>= 4</td></tr> <tr><td>Люциан</td><td>= 10</td></tr> <tr><td>Николай</td><td>= 0</td></tr> <tr><td>Пётр</td><td>= 0</td></tr> </tbody> </table>	Регина		Вольдемар	= 0	Димитрий	= 3	Изабелла	= 4	Люциан	= 10	Николай	= 0	Пётр	= 0	}	17
Игорь																																	
Григор	= 0																																
Димитрий	= 3																																
Каспар	= 2																																
Люциан	= 10																																
Мерлин	= 0																																
Пётр	= 0																																
Регина																																	
Вольдемар	= 0																																
Димитрий	= 3																																
Изабелла	= 4																																
Люциан	= 10																																
Николай	= 0																																
Пётр	= 0																																
<table border="1"> <tr> <td>Выбывшие персонажи</td> <td>И</td> <td>П</td> <td>В</td> <td>И</td> <td>М</td> </tr> </table>						Выбывшие персонажи	И	П	В	И	М																						
Выбывшие персонажи	И	П	В	И	М																												

## Новый раунд

Игроки сбрасывают карты тайных целей и берут по одной новой карте цели из колоды. Каждый игрок возвращает на руку все свои сброшенные карты «Против». Все 13 персонажей кладутся рядом с полем. Первый игрок — тот, кто сидит слева от игрока с фишкой короны. В конце раунда, после того как выбран новый царь, запишите очки в блокнот и прибавьте к ним те, что были начислены в предыдущие раунды.



### ОСОБОЕ ПРАВИЛО ТРЕТЬЕГО РАУНДА!

**Игрок, набравший 0 очков в третьем раунде, получает 33 очка (33 — это максимально возможный результат за раунд).**

## Конец игры

Игра завершается после третьего раунда. Участник, набравший больше всех очков по итогам трёх раундов, объявляется победителем.

При равенстве очков побеждает тот из претендентов, чьих фаворитов в данный момент во дворце больше. Если и в этом случае равенство, претенденты делят победу.

### СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

**Автор игры:** Стефано Луперто

**Художник:** Даниеле Барлетта  
[www.dvgiochi.com](http://www.dvgiochi.com)

Copyright © MMX dV Giochi —  
daVinci Editrice S.r.l.

Via Bozza 8, Corciano, I-06073.

All rights reserved.



Играть интересно

### РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: ООО «МИР ХОББИ»

**Общее руководство:**  
Михаил Акулов, Иван Попов

**Руководство редакцией:** Владимир Сергеев  
**Выпускающий редактор:** Александр Киселев

**Переводчик:** Александр Петрунин

**Редактор:** Валентин Матюша

**Верстальщики:** Дарья Смирнова,  
Иван Суховой

**Корректор:** Ольга Португалова

**Вопросы издания игр:**  
Николай Пегасов ([nikolay@hobbyworld.ru](mailto:nikolay@hobbyworld.ru))

Особая благодарность выражается  
Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил,  
компонентов и иллюстраций игры  
без разрешения правообладателя запрещены.

© 2014 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.