



Жуй мозги! Не лезь под пули!

ЗОМБИ КУБИКИ

ЧТО ПОЛОЖИЛИ?

- ✖ 13 костей
- Правила игры

Ещё запасись листом бумаги и чем-то пишущим, чтобы вести учёт.

Начинает партию тот, кто проревёт «мозгииии!» наиболее убедительно. Но если это не первая партия, то кричать не надо — просто пошевели мозгами (в основном своими) и вспомни последнего победителя.

КУШАТЬ ПОДАНО

В свой ход возьми все 13 костей и закинь в коробку от игры. Закрой её и хорошенько потряси. А затем сорви крышку и, не подглядывая, зачерпни в ладонь 3 кости. Брось их на стол.

Если не хочешь болтать кости в коробке, поживись на кухне котелком, непрозрачным мешочком или кружкой. На худой конец сгодится и большой полированный череп.

Каждая кость — твоя жертва. **Красная кость** — крепкий орешек, **зелёная** — лёгкая добыча, ну а **жёлтая** — так, середнячок.



На костях встречаются три символа:

Мозги — ты заправляешься мозгами жертвы. Обглядывай Откладывай кости с мозгами **слева** от себя.



Выстрел — вместо того чтобы поделиться мозгами, жертва начинает палить из огнестрела! Откладывай кости с выстрелами **справа** от себя.



Ноги — те самые ноги, которые делает жертва. Положи кости с ногами **перед собой**. Только их можно перебрасывать (если захочешь). Захотел перебросить — бери кости с ногами и добавляй к ним новые из коробки (снова не подглядывая), чтобы в итоге получилось ровно 3 кости.

Если **на трёх костях выпали выстрелы**, твой ход тут же заканчивается: жертвы отстрелялись, и ты остался голодным. Пока на костях нет трёх выстрелов, у тебя есть выбор: остановиться и подсчитать очки либо продолжить бросать кости.

Решил остановиться — получи очко пожирания за каждую кость с мозгами. Потом сбрось все кости в коробку и передай ход игроку по часовой стрелке.

Решил продолжить трапезу — возьми со стола все кости с ногами и добавь к ним кости из коробки (не подглядывая), чтобы всего получилось три. Если костей с ногами три, не добавляй к ним ничего. Даже зомби легко запомнит — в этой игре всегда бросай три кости, не больше и не меньше.

Если взял новые кости, передумывать поздно — ты обязан их бросить!

Дальше всё по старой схеме: мозги влево, выстрелы вправо, ноги — перед собой. Если выстрелов набралось три, то твой ход заканчивается и столь желанных очков пожирания ты не получаешь. А иначе у тебя снова выбор: остановиться или продолжить. И так далее — пока не пресытишься мозгами или пока не подстрелят.

НУЖНО БОЛЬШЕ КОСТЕЙ?

Если тебя до сих пор не подстрелили, а в коробке закончились кости — это же не повод останавливаться, правда? Запомни (а лучше запиши), сколько мозгов ты уже выбросил на костях, затем сбрось их обратно в коробку и продолжай по знакомой схеме.

КОНЕЦ ТРАПЕЗЫ

Когда кто-то набрал 13 очков пожирания — это сигнал, что обед пора прекращать. Поскольку в этой игре все зомби честные, доиграйте круг до конца: игроки бросают кости до тех пор, пока ход снова не дойдёт до первого игрока. Кто набрал больше всего очков пожирания, тот и побеждает в партии. При равенстве очков претенденты проводят дополнительный раунд.



СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Автор игры: Стив Джексон • *Художник:* Алекс Фернандес • *Руководитель проекта:* Элизабет Зейкс
Развитие: Филип Рид, Рэнди Шьюнеманн и Уилл Шуновер • *Директор по продажам:* Росс Джексон
Предпочтательная подготовка: Моника Стивенс • *Тестировщики:* Джимми Брэгдон, Марио Баттер, Пол Чэпмен, Ричард Додсон, Эндрю Хэкард, Джон Айкс, Ричард Керр, Джонатан А. Лейстикко, Кристофер Петерсон, Дэвид Станис, Моника Стивенс, Лорен Вайзмен, Элизабет Зейкс

Zombie Dice, One More Roll, всевидящая пирамида и названия всех продуктов *Steve Jackson Games* являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми знаками *Steve Jackson Games* либо используются по лицензии. *Zombie Dice is copyright © 2010 by Steve Jackson Games*. Все права защищены. Мозгиинии!

РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов, Иван Попов • *Руководство редакцией:* Владимир Сергеев
Перевод: Александр Петрунин • *Редактура:* Александр Киселев, Валентин Матюша
Вёрстка: Иван Суховой • *Корректура:* Ольга Португалова
Вопросы издания игр: Николай Пегасов (nikolay@hobbyworld.ru)
Особая благодарность выражаетесь Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2014 ООО «Мир Хобби» правообладатель на территории РФ и стран СНГ.
Все права защищены.

