



Жуй мозги! Не лезь под пули!

# ЗОМБИ КУБИКИ

## ЧТО ПОЛОЖИЛИ?

- ✖ 13 костей
- Правила игры

Ещё запасись листом бумаги и чем-то пишущим, чтобы вести учёт.

Начинает партию тот, кто проревёт «мозгииии!» наиболее убедительно. Но если это не первая партия, то кричать не надо — просто пошевели мозгами (в основном своими) и вспомни последнего победителя.

## КУШАТЬ ПОДАНО

В свой ход возьми все 13 костей и закинь в коробку от игры. Закрой её и хорошенько потряси. А затем сорви крышку и, не подглядывая, зачерпни в ладонь 3 кости. Брось их на стол.

Если не хочешь болтать кости в коробке, поживись на кухне котелком, непрозрачным мешочком или кружкой. На худой конец сгодится и большой полированный череп.

Каждая кость — твоя жертва. **Красная кость** — крепкий орешек, **зелёная** — лёгкая добыча, ну а **жёлтая** — так, середнячок.

На костях встречаются три символа:



**Мозги** — ты заправляешься мозгами жертвы. Обглядывай Откладывай кости с мозгами **слева** от себя.



**Выстрел** — вместо того чтобы поделиться мозгами, жертва начинает палить из огнестрела! Откладывай кости с выстрелами **справа** от себя.



**Ноги** — те самые ноги, которые делает жертва. Положи кости с ногами **перед собой**. Только их можно перебрасывать (если захочешь). Захотел перебросить — бери кости с ногами и добавляй к ним новые из коробки (снова не подглядывая), чтобы в итоге получилось ровно 3 кости.

Если **на трёх костях выпали выстрелы**, твой ход тут же заканчивается: жертвы отстрелялись, и ты остался голодным. Пока на костях нет трёх выстрелов, у тебя есть выбор: остановиться и подсчитать очки либо продолжить бросать кости.

Решил остановиться — получи очко пожирания за каждую кость с мозгами. Потом сбрось все кости в коробку и передай ход игроку по часовой стрелке.

Решил продолжить трапезу — возьми со стола все кости с ногами и добавь к ним кости из коробки (не подглядывая), чтобы всего получилось три. Если костей с ногами три, не добавляй к ним ничего. Даже зомби легко запомнит — в этой игре всегда бросай три кости, не больше и не меньше.

Если взял новые кости, передумывать поздно — ты обязан их бросить!

Дальше всё по старой схеме: мозги влево, выстрелы вправо, ноги — перед собой. Если выстрелов набралось три, то твой ход заканчивается и столь желанных очков пожирания ты не получаешь. А иначе у тебя снова выбор: остановиться или продолжить. И так далее — пока не пресытишься мозгами или пока не подстрелят.

## НУЖНО БОЛЬШЕ КОСТЕЙ?

Если тебя до сих пор не подстрелили, а в коробке закончились кости — это же не повод останавливаться, правда? Запомни (а лучше запиши), сколько мозгов ты уже выбросил на костях, затем сбрось их обратно в коробку и продолжай по знакомой схеме.

## КОНЕЦ ТРАПЕЗЫ

Когда кто-то набрал 13 очков пожирания — это сигнал, что обед пора прекращать. Поскольку в этой игре все зомби честные, доиграйте круг до конца: игроки бросают кости до тех пор, пока ход снова не дойдёт до первого игрока. Кто набрал больше всего очков пожирания, тот и побеждает в партии. При равенстве очков претенденты проводят дополнительный раунд.



### СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

*Автор игры:* Стив Джексон • *Художник:* Алекс Фернандес • *Руководитель проекта:* Элизабет Зейкс  
*Развитие:* Филип Рид, Рэнди Шьюнеманн и Уилл Шуновер • *Директор по продажам:* Росс Джексон  
*Предпочтательная подготовка:* Моника Стивенс • *Тестировщики:* Джимми Брэгдон, Марио Баттер, Пол Чэпмен, Ричард Додсон, Эндрю Хэкард, Джон Айкс, Ричард Керр, Джонатан А. Лейстик, Кристофер Петерсон, Дэвид Станис, Моника Стивенс, Лорен Вайзмен, Элизабет Зейкс

*Zombie Dice, One More Roll*, всевидящая пирамида и названия всех продуктов *Steve Jackson Games* являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми знаками *Steve Jackson Games* либо используются по лицензии. *Zombie Dice is copyright © 2010 by Steve Jackson Games*. Все права защищены. Мозгиинии!

### РУССКОЕ ИЗДАНИЕ: ООО «МИР ХОББИ»

*Общее руководство:* Михаил Акулов, Иван Попов • *Руководство редакцией:* Владимир Сергеев  
*Перевод:* Александр Петрунин • *Редактура:* Александр Киселев, Валентин Матюша

*Вёрстка:* Иван Суховой • *Корректура:* Ольга Португалова

*Вопросы издания игр:* Николай Пегасов (nikolay@hobbyworld.ru)

*Особая благодарность* выражает Илья Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2014 ООО «Мир Хобби» правообладатель на территории РФ и стран СНГ.  
Все права защищены.

