

RUS



Для детей от 7 лет и старше



Количество игроков 2-5



Игровой комплект: 45 карт, 11 фишек-машинки,
2 игральные кости

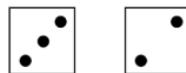


Цель игры: первым победить на трех этапах ралли, то есть получить 3 фишки-машинки.



Правила игры: всем игрокам раздается по 6 карт. Остальные карты кладутся стопкой, рубашками вверх, в центре стола. Это колода, из которой в процессе игры игроки будут брать карты. Игроки делают ходы по очереди. Ход передается по часовой стрелке. Первым ходит самый младший игрок. Он бросает кости. Сумма двух чисел, выпавших на костях – это количество километров, которые нужно пройти (например: $3 + 6 = 9$ км). Цифры на картах представляют количество километров. Игрок, который бросил кости, должен сложить или вычесть километры, представленные на своих картах, чтобы получить нужное число. При этом он может выложить 1, 2 или 3 карты (но не больше).

Пример: игрок А кидает кости.



Чтобы получить 5 (то есть $3 + 2$), он может выложить следующие карты: $3 + 2$



Но он может также использовать и комбинацию из трех карт: $3 + 3 - 1$



Выкладывая свои карты, игрок должен объявить формулу расчета, по которой он получил нужное число. Потом следующий игрок объявляет свою формулу расчета, и так далее. Все игроки по очереди объявляют свои формулы. Если формула игрока правильная, то выложенные им карты сбрасываются и более в игре не используются. После того, как все игроки объявили свои формулы, ход передается следующему игроку. Он бросает кости и получает новое количество километров, которые нужно пройти. И так далее. Игра продолжается до тех пор, пока один из игроков остается без карт. Он побеждает на этом этапе ралли и получает фишку-машинку. Если игрок не может играть, он берет карту из колоды и пропускает ход. Игру выигрывает тот, кто первым получит 3 фишки-машинки.

Примечание: самые старшие могут использовать 4 операции – сложение, вычитание, умножение и деление.

