

ТУТЭЙШЫЯ

ПРАВИЛА

ИГРЫ

от 14 лет

2-6 человек

30-45 минут

КОМПЛЕКТАЦИЯ ИГРЫ:



50 карт
Персонажей



25 карт
Вопросов



12 карт
Выбора



6 карт
Да/Нет



6 карт
Лайков



Брошюра
с биографиями



Правила
игры

Правила для 3-6 игроков

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перетасуйте колоду **карт Персонажей** и выложите на столе в один ряд столько карт, сколько человек сейчас будет играть. Остальную колоду положите рядом рубашкой вверх. Рядом с **колодой Персонажей** выложите колоду **карт Вопросов** и шесть **карт Лайков**. Раздайте каждому игроку по **карте Да/Нет**.

Возьмите **карту Выбора** с цифрами от одного до количества игроков, каждой цифры по две копии. Например, для игры на 4 человека возьмите карты **1, 1, 2, 2, 3, 3, 4, 4** (всего 8 карт). Перетасуйте отобранные **карты Выбора** и раздайте каждому игроку по одной карте рубашкой вверх, остаток отложите в сторону. Цифра на карте — это номер **карты Персонажа** в ряду, если считать слева направо. Каждый игрок тайно смотрит цифру на своей **карте Выбора** и находит Персонажа, за которого он будет играть в этом раунде.

ПРИМЕР: Игроки получили **карты Выбора**, в 1 раунде есть одна пара **двойников (4)**.



Игру начинает тот, кто последним читал бумажную книгу. Он становится **активным игроком** и будет **зачитывать вопрос**. Каждый раунд роль **активного игрока** переходит по кругу. По желанию, можно выбрать одного участника, который будет зачитывать все вопросы во время игры.

ХОД ИГРЫ

Игра состоит из **6 раундов**. Во время каждого раунда игроки по очереди будут **отвечать на вопрос**, пробовать **найти двойников** и **раздавать лайки**.

1. ОТВЕТ НА ВОПРОС

Активный игрок тянет карту из **колоды Вопросов**, выбирает один из трёх вариантов и зачитывает его вслух. Каждый из игроков по очереди отвечает на вопрос так, как мог бы ответить его Персонаж (*определяется картой Выбора при подготовке*).

В ответе обязательно должна **присутствовать ассоциация** с вашим Персонажем, но вы **не должны выдать**, кто из Персонажей вам попался. Задача — придумать такой ответ, который не будет очевидным, но будет иметь прямое отношение к вашему Персонажу (*далее размещен раздел «Советы, как отвечать на вопрос»*).

Первым на вопрос отвечает игрок слева от **активного игрока**. Далее каждый по очереди даёт свой ответ, последним отвечает **активный игрок**. Внимательно слушайте ответы своих соперников, чтобы попробовать узнать, попался ли кому-нибудь тот же Персонаж, что и вам.

Представьте, что границы времени стёрлись и выдающиеся белорусы из разных времён оказались в XXI столетии! Что они увидели и как отреагировали? Как применили свой талант и раскрыли свой характер? Всё это придётся решать вам! Однако время играет злую шутку, и у некоторых Персонажей появились двойники, которых нужно срочно найти! А может, двойник — это вы? Как не выдать себя, когда ваша натура стремится сделать всё по-своему...

В игре «Тутэйшыя» вам придётся от имени известного белоруса отвечать на каверзные вопросы и одновременно пробовать вычислить, кто из игроков является вашим двойником.

ПРИМЕР: Антон — активный игрок. Он зачитывает вопрос: «**Опишите момент, из которого машина времени перенесла вас в XXI век**». Игроки по очереди дают ответы:



Настя: «Растил дочь Камиллу»

(У Дунина-Марцинкевича была дочка Камилла, которая также вошла в историю)



Миша: «Разговаривал со Львом»

(Гусовский написал свою знаменитую поэму при дворе папы Льва X)



Денис: «Был на охоте»

(Гусовский был сыном охотника, благодаря чему хорошо знал повадки зубров)



Антон: «Рассматривал «свой» потолок»

(Шагал занимался росписью плафона парижской Оперы Гарнье)

На картах вопросов обращение «**Вы/Вас**» — это обращение к вашему Персонажу. Слово «**СЕГОДНЯ**» обозначает день, когда вы играете в игру.

Вы можете сами придумывать вопросы! Важное условие, чтобы они касались XXI века и давали возможность игрокам пофантазировать. Попробуйте поместить героев в непривычную для них среду!

2. ПОИСК ДВОЙНИКОВ

После последнего ответа у всех игроков есть минута, чтобы определиться с выбором. Все игроки одновременно выкладывают возле себя **карту Да/Нет** одной из сторон:

- «**НЕТ**»: игрок считает, что никому не попался такой же Персонаж, как и ему.
- «**ДА**»: игрок считает, что одному из игроков попался такой же Персонаж, как и ему. В этом случае игрок должен назвать, кто является его **двойником**.

Далее все игроки одновременно переворачивают свои **карты Выбора**, показывают, кто за какого Персонажа играл, и (по желанию) объясняют свои ответы на вопрос. В игре возможны следующие варианты: 1. у каждого игрока есть **двойник**; 2. у части игроков есть **двойники**; 3. ни у кого нет **двойника**.

За **правильный выбор игрок берёт себе карту Персонажа с центра стола, если он:**

- выложил «**ДА**», и **правильно отгадал игрока**, у которого был такой же Персонаж.
 - выложил «**НЕТ**» и **был прав**, потому что у него не было **двойника**.
- В остальных случаях игрок не получает **карты Персонажа**.

Карта Персонажа, которую получил игрок, это его **победный балл**. Из центра стола можно брать **любую карту**, не обязательно своего Персонажа.

ПРИМЕР: все игроки по команде выкладывают свои **карты Да/Нет** одной из сторон.



3. РАЗДАЧА ЛАЙКОВ

Активный игрок выбирает самый интересный, на его взгляд, ответ в раунде.

- Если большинство игроков **согласны** с его решением, то автор выбранного ответа **получает карту Лайка**. Она также считается **победным баллом**.
- Если большинство **не согласно** с выбором или считает, что интересных ответов у этого раунда не было, **карту Лайка никто не получает**.

Будьте честными и голосуйте за хорошие ответы, даже если их автор не вы. И старайтесь придумать самый интересный и креативный ответ, чтобы получить лайк!



ПРИМЕР: Антон как **активный игрок** самым интересным ответом выбирает ответ Миши («Говорил со Львом»), остальные игроки согласны с его решением, поэтому Миша получает **карту Лайка**.

Таким образом, по результатам 1 раунда у Антона **1 победный балл** (карта Персонажа), у Миши **2 победных балла** (карта Персонажа и карта Лайка), у Насти и Дениса пока нет баллов.

ПОДГОТОВКА К НОВОМУ РАУНДУ

Доложите из колоды в ряд новые **карты Персонажей**, чтобы на столе снова лежало количество карт, соответствующее количеству игроков. Соберите и перемешайте **карты Выбора** игроков с отложенными в начале раунда. Перетасуйте и снова раздайте каждому игроку по одной **карте Выбора**, остаток отложите в сторону. **Активным игроком** становится следующий по кругу участник. Он берет **карту Вопроса** и начинает новый раунд.

КОНЕЦ ИГРЫ

В конце шестого раунда вместо подготовки каждый из игроков подсчитывает свои **карты Персонажей** и **карты Лайков**. **Побеждает** тот игрок, который набрал больше всех карт (**победных баллов**). При одинаковом количестве баллов побеждает игрок, у которого больше всех **карт Лайков**.

Правила для 2 игроков

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Перемешайте колоду **карт Персонажей** и выложите на стол в один ряд **6 карт Персонажей**. Раздайте каждому игроку **карты Выбора** с **цифрами от 1 до 6**. Цифра на карте — это номер **карты Персонажа** в ряду, если считать слева направо.

В этом варианте у игроков будут разные роли: один из них будет **задавать три вопроса**, а другой будет на них **отвечать**. Каждый следующий раунд игроки будут **меняться ролями**. Выберите игрока, который первым будет задавать вопросы.

ХОД ИГРЫ

1. Первый игрок тянет карту из **колоды Вопросов**, выбирает один из трёх вариантов и зачитывает его вслух.

2. Второй игрок выбирает **любого** из шести Персонажей, в роли которого он может придумать интересный ответ. Затем озвучивает ответ и выкладывает возле себя рубашкой вверх **карту Выбора** с цифрой, соответствующей выбранному Персонажу.

3. Первый игрок пробует догадаться, за кого из шести Персонажей отвечал соперник и выкладывает возле себя рубашкой вверх **карту Выбора** с соответствующей цифрой.

Таким же образом игроки обыгрывают **второй** и **третий** вопрос (пункты 1-3). После трёх вопросов **первый игрок** обдумывает все ответы и, по желанию, может заменить выложенные им **карты Выбора**. Затем игроки пераворачивают свои **карты Выбора** парами по очереди, сравнивают числа на каждой паре карт, комментируют свои ответы и выбор.

Если цифры совпали — первый игрок отгадал Персонажа, **если цифры не совпали** — не отгадал. **Первый игрок** забирает себе **карты Персонажей**, которых он отгадал. **Второй игрок** забирает себе карты неотгаданных Персонажей.

ПОДГОТОВКА К НОВОМУ РАУНДУ И КОНЕЦ ИГРЫ

Выложите в центр три новые **карты Персонажей** вместо тех, что забрали. Верните **карты Выбора** себе на руку. Первый и второй игрок меняются ролями. Игра состоит из **6 раундов**. В конце 6 раунда каждый из игроков подсчитывает свои **карты Персонажей**. **Побеждает** тот, кто насобирал больше **карт Персонажей**.

СОВЕТЫ, КАК ОТВЕЧАТЬ НА ВОПРОСЫ

НЕ ВЫДАВАЙТЕ СЕБЯ!

Пробуйте не связывать свой ответ на вопрос с главным занятием вашего Персонажа: если ваш Персонаж писатель — не говорите про книги, если князь — про владение землями, если художник — про картины.

СМОТРИТЕ ГЛУБЖЕ!

Вспомните хобби и занятия вашего Персонажа, сделайте ссылку на черты его характера, на внешний вид, на привычки, на его творчество, гендер или век, в котором он жил. Понятно, что чем больше вы знаете о Персонаже, тем легче будет подобрать интересный ответ.

СРАВНИВАЙТЕ!

Внимательно посмотрите, какие Персонажи участвуют в раунде. Подумайте, что общего может быть у вашего Персонажа с другими, и ищите ответ именно в этом направлении. Так будет легче не выделяться среди других. Если много писателей и просветителей — поговорите про творчество, но если ваш Персонаж единственный писатель, общей темой может стать любовь к родине, век, хобби, черты характера.

НЕЛЬЗЯ ГОВОРИТЬ ЧЕПУХУ!

Ни в коем случае нельзя говорить то, что совсем не касается вашего Персонажа, или давать **неправильный ответ**, только чтобы вас не отгадали. В таком случае другие игроки имеют право не засчитать ваш ответ — и вы не получите карты в конце раунда.

В брошюре с короткими биографиями есть «Советы, как изучать Персонажей», советуем ознакомиться с ними перед игрой.

Правила игры «КТО Я?»

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

В «Тутэйшы» можно сыграть по правилам хорошо знакомой игры «Кто я?». Для этого вам понадобятся только **карты Персонажей**. Напомним классические правила игры.

Перетасуйте колоду **карт Персонажей** и выложите в центре стола. Раздайте всем игрокам по одной карте рубашкой вверх. **ВНИМАНИЕ: нельзя смотреть, кто и з Персонажей вам попался!** Если у вас есть возможность, можете закрепить **карты Персонажей** на лбу с помощью резинки или ленты.

ХОД ИГРЫ

Игроки ходят по очереди. В свой ход игрок поднимает перед собой свою **карту Персонажа** таким образом, чтобы все могли ее хорошо видеть, но сам игрок не мог бы подсмотреть Персонажа на карте. Далее он любому из участников **задаёт вопрос**, на который можно ответить только «да» или «нет».

- Ответ «да» дает игроку право задать еще один вопрос уже другому участнику или попробовать отгадать своего Персонажа.
- Ответ «нет»: ход сразу переходит к следующему игроку.

ПРИМЕР: У Насти карта с Максимом Богдановичем, в свой ход она спрашивает у Антона: «Я написал книгу?» Антон отвечает «Да». Настя спрашивает у Миши: «Я писал про животных?» Миша отвечает «Нет». Ход переходит к следующему игроку.

Игрок может попробовать **отгадать Персонажа** со своей карты в начале своего хода или после положительного ответа на вопрос.

Если игрок отгадывает — он откладывает отгаданную **карту Персонажа** в сторону возле себя в качестве **победного балла** и берет из колоды новую **карту Персонажа** рубашкой вверх. Ход переходит к следующему игроку.

Если игрок не отгадывает — ход сразу переходит к следующему игроку.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается, если один из игроков **отгадает 5 Персонажей**. Он и будет считаться **победителем**.

